# Муниципальное казённое общеобразовательное учреждение средняя общеобразовательная школа с. Среднеивкино Верхошижемского района Кировской области

PACCMOTPEHO	УТВЕРЖДЕНО
Педагогическим советом	Директор школы
	Греднев Р.В
Протокол №1 от «02» 09 2024 г.	Приказ №87
01 ((02)) 09 20241.	от «02» сентября 2024 г.

#### РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

учебного курса «Занимательная математика.»

для обучающихся 6 класса

#### Пояснительная записка

# 1. Обоснование необходимости разработки и внедрения программы в образовательный процесс

Рабочая программа учебного курса «Занимательная математика» для 6 класса составлена на основе требований к результатам освоения основной образовательной программы, представленных в Федеральном государственном образовательном стандарте основного общего образования (ФГОС ООО), утверждённого приказом Министерства просвещения Российской Федерации от 31 мая 2021 года №287

Актуальность программы определена тем, что школьники должны иметь к обучению математики, мотивацию стремиться развивать СВОИ интеллектуальные возможности. Данная программа позволяет учащимся ознакомиться со многими интересными вопросами математики, выходящимиза рамки школьной программы, расширить целостное представление о проблеме данной науки. Решение математических задач, связанных с логическим мышлением закрепит интерес детей к познавательной деятельности, будет способствовать развитию мыслительных операций и общему интеллектуальному развитию. Не менее важным фактором реализации данной программы является и стремление развить у учащихся умений самостоятельно работать, думать, решать творческие задачи, а также совершенствовать навыки аргументации собственной позиции по определенному вопросу. Организация внеклассной работы позволяет выявить индивидуальные особенности каждого ученика, проводить работу с максимальной заинтересованностью детей и добиваться творческого удовлетворения у каждого ребенка. Содержание программы соответствует познавательным возможностям школьников и предоставляет им возможность работать на уровне повышенных требований, развивая учебную мотивацию

**Практическая значимость** обусловлена обучением рациональным приёмам применения знаний, которые пригодится в дальнейшей работе, на решение занимательных задач и впоследствии помогут ребятам принимать участие в

школьных и районных олимпиадах и других математических играх иконкурсах.

**Новизна** данного курса заключается в том, что на занятиях происходит знакомство учащихся с категориями математических задач, не связанных непосредственно со школьной программой, с новыми методами рассуждений, так необходимыми для успешного решения учебных и жизненных проблем.

#### 2. Место в учебном плане

Программа курса «Занимательная математика» рассчитана на один год обучения (34 занятий в течения учебного года). Один раз в неделю. Продолжительность занятий 40 мин. Рабочая программа составлена с учетом учебного плана школы.

#### 3. Цель и задачи программы

**Цель** – повышение уровня математической культуры учащихся, развитие логического мышления, углубление знаний, полученных на уроке, и расширение общего кругозора ребенка в процессе рассмотрения различных практических задач и вопросов.

#### Задачи:

#### Обучающие:

- Развивать интерес к изучению математики как к учебному предмету;
- Углубление знаний, умений, навыков быстро считать, приобретать навыки нестандартного мышления;
  - Развитие мотивации к изучению математики;
  - Развитие творчества;
  - Пробуждение потребности у учащихся к самостоятельной работе;
  - Способствовать развитию математических способностей;
- Научить решать текстовые задачи (занимательного, исторического характера), работать с научной и справочной литературой, с измерительными инструментами.

#### Воспитывающие:

- Воспитывать понимания, что математика является инструментомпознания окружающего мира;
- Воспитывать ответственность, усидчивость, целеустремлённость, способность к взаимопомощи и сотрудничеству;
- Умение анализировать своё поведение и принимать правильное решениев различных жизненных ситуациях.

#### Развивающие:

- Способствование развитию у детей внимания, воображения, наблюдательности, памяти, воли, аккуратности;
- Развитие кругозора учащихся;

Приобщение школьников к самостоятельной исследовательской работе.

Отличительной особенностью данной образовательной является то, что программа «Занимательная математика» предусматривает углубление знаний учащихся, получаемых ими при изучении основного курса, развитие познавательного интереса к предмету, любознательности, смекалки, расширение кругозора. Занятия построены так, чтобы быть для учащихся интересными, увлекательными и занимательными. Отобрано большое количество задач, для решения которых используются арифметические способы решения, что позволяет учить учащихся логически мыслить, рассуждать, развивать речь. Материал программы включает много нестандартных задач и способы их решения, что способствует развитию школьников, формированию у них познавательного интереса не только к решению задач вообще, но и самой математике. Большое внимание в программе уделяется истории математики и рассказам, связанным с математикой (запись цифр и чисел у других народов, математические фокусы, ребусы и др.), выполнению самостоятельных заданий творческого характера (составить рассказ, фокус, ребус, задачу с использованием изученных матема- тических свойств), изучению различных арифметических методов решения задач (метод решения «с конца» и др.). Уделяется внимание рассмотрению геометрического материала, развитию пространственного воображения.

В качестве основной формы проведения курса выбрано комбинированное тематическое занятие, на котором решаются упражнения и задачи по теме занятия, заслушиваются сообщения учащихся, проводятся игры, викторины, математические эстафеты и т.п., рассматриваются олимпиадные задания, соответствующей тематики.

#### 4. Планируемые результаты и способы их проверки

Изучение курса дает возможность обучающимся достичь следующих результатов развития:

#### в личностном направлении:

**умение** точно, грамотно и ясно **излагать** свои мысли в устной и письменной речи, **понимать** смысл поставленной задачи, **выстраивать** аргументацию, **приводить** примеры и контрпримеры;

умение распознавать логически некорректные высказывания;

креативность мышления, находчивость, активность при решении математических задач;

**умение контролировать** процесс и результат учебной математической деятельности;

способность к эмоциональному восприятию математических объектов, задач, решений, рассуждений.

#### в метапредметном направлении:

первоначальное представление об идеях и о методах математики как универсальном языке науки и техники, средстве моделирования процессов;

умение находить в различных источниках информацию;

**умение использовать** геометрический язык для описания предметов окружающего мира в простейших случаях;

**умение понимать** и **использовать** математические средства наглядности (схемы, таблицы) для интерпретации и иллюстрации;

**умение** *самостоятельно* ставить цели, выбирать алгоритмы для решения учебных математических проблем;

**распознание** математической задачи в контексте проблемной ситуации в окружающей жизни;

умение составлять алгебраические модели реальных ситуаций.

#### в предметном направлении:

**овладение** базовым понятийным аппаратом по основным разделам содержания, иметь **представление** о числе и десятичной системе счисления, о натуральных числах, обыкновенных и десятичных дробях, об основных изучаемых понятиях (число, фигура, уравнение) как важнейших математических моделях, позволяющих описывать и изучать реальные процессы и явления; иметь **представление** о достоверных, невозможных и случайных событиях, о плоских фигурах и их свойствах, а также о простейших пространственных телах;

умение работать с математическим текстом; выражать свои мысли в устной и письменной речи, применяя математическую терминологию и символику; выполнять арифметические действия с натуральными числами, обыкновенными и десятичными дробями; решать текстовые задачи арифметическим способом; составлять графические и аналитические модели реальных ситуаций.

#### Проверка результатов проходит в форме:

- игровых занятий на повторение теоретических понятий (конкурсы, викторины, составление кроссвордов и др.),
  - собеседования (индивидуальное и групповое),
  - опросников,
  - тестирования,
  - проведения самостоятельных работ репродуктивного характера.

#### Уровень результатов работы по программе:

Результаты первого уровня приобретение школьниками знаний логического

мышления, необходимых при изучении математики; приобретение навыков нестандартного мышления.

*Результаты второго уровня* развитие ценностных отношений к труду, к другим людям, к своему здоровью и внутреннему миру.

Результаты трименять свои знания на практике; опыт общения в результате выполнения практических действий; опыт самоорганизации, организации совместной деятельности с другими детьми и работы в команде; опыт управления другимилюдьми и взятия на себя ответственности за других людей.

Система отслеживания и оценивания результатов безотметочная.

**5.** Учебно– тематический план (34 часа)

<b>№</b> п/п	Тема занятий	Колич ество часов	Дата проведения	
			по плану	фактиче ски
	1.Занимательная арифметика	3		
1	Введение. Из истории интересных чисел. Запись цифр и чисел у другихнародов	1		
2	Интересные свойства чисел	1		
3	Приёмы быстрого счёта	1		
	2.Занимательные задачи	11		
4	Магические квадраты	1		
5-6	Математические фокусы, задачи со спичками	2		
7-8	Математические ребусы	2		
9	Софизмы	1		
10	Пифагорейский союз	1		
11-12	Числовые ребусы (криптограммы), судоку	2		

13	Задачи шутки	1	
14	Старинные задачи	1	
	3.Логические задачи	5	
15	Задачи, решаемые с конца	1	
16	Круги Эйлера	1	
17	Простейшие графы	1	
18-19	Задачи на перебор всех возможных вариантов. Вероятность события	2	
	4.Наглядная геометрия.	7	
	Математика в реальной жизни.		
20-22	Лист Мёбиуса. Геометрические задачи. Игра «Пентамино». Головоломка «Танграм».	3	
23-24	Решение задач на совместную работу	2	
25-26	Задачи на движение	2	
	5.Решение нестандартных задач	8	
27-28	Как научиться решать задачи. Решение уравнений. Решение задач с помощью уравнений	2	
29-30	Прямая и обратная пропорциональности	2	
31	Решение задач «обратным ходом»	1	
32	Денежные расчеты	1	
33	Игра «Математический бой»	1	
34	Подведение итогов	1	

#### 6. Содержание программы

#### Занимательная математика - 34 часа

### 1. Занимательная арифметика (3ч)

# <u>1.</u> Введение. Из истории интересных чисел. Запись цифр и чисел у других народов.

Знакомство с историей возникновения чисел. Как люди научились считать. Старинные системы записи чисел. Цифры у разных народов. Римская нумерация.

#### 2. Интересные свойства чисел

### 3. Приёмы быстрого счёта

Некоторые приёмы быстрого счёта. Знакомство с приемами устных вычислений, помогающие при решении задач.

Умножение двухзначных чисел на 11,22,33, . . . , 99.

Умножение на число, оканчивающееся на 5.

Умножение и деление на 25,75,50,125.

Умножение и деление на 111,1111 и т.д.

Умножение двузначных чисел, у которых цифры десятков одинаковые, а сумма цифр единиц составляет 10. Умножение двузначных чисел, у которых сумма цифр равна 10, а цифры единиц одинаковые.

Умножение чисел, близких к 100.

Умножение на число, близкое к 1000.

Умножение на 101,1001 и т.д.

# 2. Занимательные задачи (11ч)

# 4. Магические квадраты.

Отгадывание и составление магических квадратов.

# <u>5-6.</u> Математические фокусы.

Математические фокусы с «угадыванием чисел». Примеры математических фокусов.

# <u>7-8.</u> Математические ребусы.

Решение заланий на восстановление записей вычислений.

#### 9. Софизмы.

Понятие софизма. Примеры софизмов.

Основные моменты: учатся строгости рассуждений и более глубокомууяснению понятий и методов математики; разбор софизмов развивает логическое мышление, прививает навыки правильного мышления.

Формы организации: теоретические и практические

#### 10. Пифагорейский союз

*Основные моменты*: узнают, что число - это некоторый символ, определяющий многое в жизни человека.

#### 11-12. Числовые ребусы (криптограммы ). Судоку.

*Основные узловые моменты*: применяют знания в нестандартной ситуации; развивают логическое мышление и терпение.

#### **13.** Задачи – шутки

Решение шуточных задач в форме загадок.

#### **14.** Старинные задачи

Решение старинных задач.

# <u>3. Логические задачи (5ч.) 15.</u> Задачи, решаемые с

конца.

Решение сюжетных, текстовых задач методом «с конца».

# <u>16.</u> Круги Эйлера.

Решение задач с использованием кругов Эйлера.

# <u>17.</u> Простейшие графы

Понятие графа. Решение простейших задач на графы.

# 18-19. Задачи на перебор всех возможных вариантов. Вероятность события

Умение решать простейшие комбинаторные задачи перебором возможных вариантов. Умение применять вычислительные навыки при решении практических задач, бытовых, кулинарных и других расчетах.

# <u>4. Наглядная геометрия.</u>

#### Математика в реальной жизни (7ч.)

#### **20-22.** Лист Мёбиуса. Геометрические задачи.

Задачи на разрезание и склеивание бумажных полосок. Практические умения . Изображать геометрические фигура с помощью инструментов и от руки, на клетчатой бумаге, вычислять площади фигур, уметь выполнять расчеты по ремонту квартиры, комнаты, участка земли. Геометрия вокруг нас. Геометрия на клетчатой бумаге. Игра «Пентамино». Головоломка «Танграм».

#### 23-24. Решение задач на совместную работу.

*Основные моменты*: показать, что задачи на совместную работу тесносвязаны с задачами на движение.

#### **25-26.** Решение задач на движение.

Основные узловые моменты: показать, как меняется суть задачи при наличии в ней слов: одновременно; в разное время; навстречу друг другу; в разные стороны. Решение текстовых задач на движение: на сближение, на удаление, движение в одном направлении, в противоположных направлениях, движение по реке.

# **5.** Решение нестандартных задач (8ч)

# <u>27-28.</u> Как научиться решать задачи. Решение уравнений. Решение задач с помощью уравнений

Основные моменты: познакомить с основными приемами работы надтекстом задачи

Формы организации: теоретические и практические

# <u>29-30.</u> Прямая и обратная пропорциональности.

*Основные моменты*: показать, какие из известных нам величин находятся в прямой или обратной зависимостях.

Формы организации: теоретические и практические

# 31. Решение задач «обратным ходом».

Основные моменты: рассмотреть графический способ решения задач.

Формы организации: теоретические и практические

#### 32. Денежные расчёты

Основные моменты: вспомнить: старинные меры, их использование при решении задач; перевод единиц измерения. ГРИВНА = 10 КОПЕЕК; АЛТЫН = 3 КОПЕЙКИ; ПОЛУШКА = 1/4 КОПЕЙКИ.

#### 33. Игра «Математический бой»

Занятие в игровой форме.

#### 34. Подведение итогов.

В игровой форме обобщают материал, изученный в 6 классе.

#### Методическое обеспечение программы

Планируемые формы работы – индивидуальные и групповые; Формы занятий – беседа, практикум, игра

### Материально-техническое обеспечение программы

- 1. Примерные программы внеурочной деятельности. Начальное и основное образование». (Стандарты второго поколения) под редакцией В.А.Горского. М.: Просвещение, 2011.
- 2. Предполагается использование следующих программно-педагогических средств, реализуемых с помощью компьютера:

Меташкола: 1.тесты по математике <a href="http://metaschool.ru/test.php">http://metaschool.ru/test.php</a>

2.игры <a href="http://metaschool.ru/games.php">http://metaschool.ru/games.php</a>

Конкурс «Кенгуру»: <a href="http://mathkang.ru/">http://mathkang.ru/</a> Метод.копилка<a href="http://www.metod-">http://www.metod-</a>

kopilka.ru/matematika.html

Математика для школы: <a href="http://math4school.ru/">http://math4school.ru/</a>

Интеллектуальный досуг: <a href="http://potehechas.ru/golovolomki/golovolomki-8.shtml">http://potehechas.ru/golovolomki/golovolomki-8.shtml</a>

Сайт Prometheanplanet: <a href="http://www.prometheanplanet.ru/">http://www.prometheanplanet.ru/</a>

#### Список литературылитература для учителя

- 1. Математика: учеб. для 5 кл. общеобразоват. учреждений / [С.М.Никольский, М.К.Потапов, Н.Н.Решетников, А.В.Шевкин].- М.: Просвещение, 2014.; и Приложение к учебнику на электронном носителе
- 2. Математика. 6 класс: учебник для общеобразоват. учреждений / С. М. Никольский, М. К. Потапов, Н. Н. Решетников, А. В. Шевкин. М.: Просвещение, 2014; и Приложение к учебнику на электронном носителе
- 3. Задачи на смекалку. 5–6 классы / И. Ф. Шарыгин, А. В. Шевкин. М.: Просвещение, 2005–2012;
- 4. Коваленко В.Г. Дидактические игры на уроке математики. М., 1990.
- 5. Нагибин Ф.Ф., Канин Е.С. Математическая шкатулка. М., 1988.
- 6. Никольская И.Л., Семенов Е.Е. Учимся рассуждать и доказывать.-М., 1989.
- 7. Олехник С.Н., Нестеренко Ю.В., Потапов М.К. Старинные за-нимательные задачи. М., 1996.
- 8. Оникул ПР. 19 игр по математике. СПб, 1999.
- 9. Остер Г. Ненаглядное пособие по математике. М., 1992.
- 10. Петраков КС. Математические кружки. М., 1987.
- 11. Предметные недели в школе. Математика. Волгоград, 1997.
- 12. Сухинин ИТ. Веселая математика. 1-7 класс. М., 2003.
- 13. Фридман Л.М., Турецкий Е.Н. Как научиться решать задачи. -М., 1984.
- 14. Худодатова Л.М. Математика в ребусах, кроссвордах, чайнвордах, криптограммах. М., 2002.